

Прикарпатський національний університет імені Василя Стефаника
Центр інноваційних освітніх технологій «PNU-EcoSystem»

ЗАТВЕРДЖЕНО

Проректор з науково-педагогічної роботи

« 05 »

2019 р.



**Освітня програма навчального модуля
Мультимедійна майстерня сучасних освітніх технологій
(практичний курс для вчителів біології)**

Автор (и)	Микитин Тетяна Василівна , кандидат біологічних наук, доцент кафедри біології та екології Гнезділова Вікторія Ігорівна , кандидат біологічних наук, доцент кафедри біології та екології
Короткий зміст навчального модуля	У навчальному модулі запропоновано педагогічний інструментарій та методичні рекомендації щодо: 1) використання додатків Classroom та Google для розробки сучасного уроку; 2) використання он-лайн платформ для самоосвіти вчителів та підвищення кваліфікації; 3) технології розробки та застосування кейс-уроків, як сучасного інструментарію інтегрованого навчання; 4) застосування ігрових технологій Kahoot, MindMapping, Plickers, LearningApps, Powtoon для зацікавлення учнів біологічними дисциплінами; 5) практичного використання віртуальних (онлайн) лабораторій, дослідницьких навчальних середовищ (платформа Go-Lab). 6) використання LifeMap для дослідження філогенетичної систематики живих організмів. Представлено новітні підходи до організації освітнього процесу в школі з використанням цифрових інструментів навчання.
Обсяг програми	Тривалість навчального курсу складає 30 академічних годин (1,0 кредит ЄКТС)
Рівень програми	Підвищення кваліфікації педагогічних працівників закладів загальної середньої освіти
Цільова аудиторія	Вчителі біології.
Форма навчання за програмою	Очна – 20 годин Дистанційна – 10 годин
Місце проведення занять	Прикарпатський національний університет імені Василя Стефаника, Центр інноваційних освітніх технологій «PNU-EcoSystem», вул. Шевченка, 57, к.233, https://ciot.pnu.edu.ua/
Дати проведення	

Мова навчання	Українська
Оцінювання результатів навчання	Результати навчання за освітньою програмою навчального модуля оцінюються: «зараховано» чи «не зараховано» – представлення творчої роботи з використанням інструментів, які будуть використані під час навчання.
Програмні результати навчання	
<p>Вміти створювати та користуватись навчальними кімнатами Classroom та додатками Google як інструментами для сучасного уроку.</p> <p>Аналізувати додатки Google та аналоги для створення сучасних презентацій та опитувальників.</p> <p>Використовувати он-лайн платформи Ed-Era та Prometheus для підвищення кваліфікації та особистісного росту вчителів.</p> <p>Розуміти значення та специфіку створення та використання ігрових технологій Kahoot, MindMapping, Plickers, LearningApps, Powtoon.</p> <p>Створювати та використовувати кейс-уроки біологічної тематики із використанням технології інтегрованого навчання.</p> <p>Аналізувати дослідницькі навчальні середовища (ILS) на платформі Go-Lab на предмет практичного використання в освітньому процесі закладу загальної середньої освіти.</p> <p>Вміти користуватися окремими додатками платформи Go-Lab для освітніх цілей.</p> <p>Створювати власні дослідницькі середовища до конкретної теми уроку з використанням наявного методичного інструментарію.</p> <p>Аналізувати філогенетичну систематику живих організмів з допомогою додатку LifeMap.</p> <p>Порівнювати навчання з допомогою сучасних освітніх технологій з традиційним навчанням.</p> <p>Планувати перспективи розробки уроків з допомогою комп'ютерних технологій у роботі з учнями.</p>	
Комунікація та зворотній зв'язок	<p>1. Інформація щодо результатів виконання індивідуальної роботи, презентації результатів творчої роботи, загальна оцінка навчального модуля надається кожному слухачу в додатку Classroom та індивідуально.</p> <p>2. Контактні дані для онлайн допомоги та консультування: доц. Микитин Т.В. (mikutuntanja86@gmail.com), доц. Гнезділова В.І. (victoria1975@bigmir.net)</p>